

Visual Basic Pro 6

Programmation

Cours d'initiation

3 jours
Soit 21 heures

Réf. : vba61

Objectifs

A la fin de la session, le stagiaire doit être capable de gérer un projet, créer des applications, créer une interface efficace, gérer une base de données

Public

Nouveaux utilisateurs de Visual Basic ou utilisateurs autodidactes

Niveau requis

Le stagiaire devra bien connaître l'environnement Windows. La connaissance du Cobol, Basic ou d'un autre langage procédural, incluant l'utilisation des variables, des structures de contrôles et des structures de boucles est préférable

Pédagogie

- Apports théoriques étayés par de nombreux exercices pratiques
- Console individuelle
- Contrôle permanent des acquis
- Support de cours
- Evaluation de fin de stage
- Assistance post-formation
- Formateur intervenant professionnel et expérimenté maîtrisant les techniques professionnelles

Concepts de base

- Nouvelle façon de programmer
- Les fenêtres et feuilles de VB
- Notion de projet
- Contrôles et Propriétés
- Notion d'application
- Le code

Variables & constantes

- Utilisation des variables
- Types de variables
- Déclaration des variables
- Déclaration implicite
- Constante
- Portée des variables
- Utiliser des tableaux de valeur
- Précision sur la structure Type
- Les éléments du langage
- Affectations
- Lisibilité des programmes
- Branchements inconditionnels
- Branchements conditionnels

Instructions

- If ... End If, Select Case
- For ... Next, Do ... Loop While
- Exit For, Exit Do, With

Procédures et fonctions

- Les procédures de Visual basic
- Structure procédure ou fonction
- Définition des arguments
- Appel de procédures
- Fonctions, instructions et opérations de Visual basic
- Traitement chaînes de caractères
- Fct mathématiques et financières
- Traitement de la date et de l'heure
- Opérations logiques et tests
- Traitement des tableaux
- Conversions
- Procédures événementielles

Les feuilles VB

- Personnaliser feuilles de travail.
- Déplacer et redim, une fenêtre
- Créer des menus, menus Popup
- Boîtes de saisies et de messages
- Plusieurs feuilles dans une appli.

Contrôles et listes

- Placer un contrôle
- Propriétés et événements
- Groupes de contrôles
- Les boutons de commandes
- Les boutons d'options
- Les cases à cocher
- Les listes simples et combinées
- Listes disques, répertoires fichiers
- Les barres de défilement
- L'objet App et ligne de commande
- Objets Screen, Printer, Debug
- Le presse papier
- Boîtes de dialogue
- Drag and Drop

Fichier & données

- Accès directs et séquentiels
- Accès binaires
- Principe contrôle données
- Propriété DataBase
- Propriété RecordSet
- Contrôles DbList et DbCombo

Liaisons DDE

- Principes
- Créer un client DDE
- Créer un serveur DDE

Objet OLE

- Objets OLE
- L'incorporation
- La liaison et contrôle OLE
- Propriétés, événements, méthodes
- Utiliser les contrôles OLE